



La serie V-Zero in breve

Hiddin3

Gli esseri umani hanno dovuto abbandonare la Terra a causa della distruzione innescata dagli scontri di potere. L'unica soluzione per scampare all'imminente catastrofe è trasferirsi su un altro pianeta: Hiddin3.

Il trasferimento su Hiddin3 avviene per tappe, il nuovo pianeta è sconosciuto e bisogna esplorarlo prima di potersi insediare. Un gruppo di militari arriva per garantire la sicurezza di chi sbarcherà in seguito.

Il pianeta non è ospitale in ogni parte, ci sono zone desertiche e ci sono zone ricche di vegetazione, ma l'esperienza degli uomini permette di viverci.

Per evitare campanilismi e altri scontri, si forma un governo planetario basato su contee e su leggi molto stringenti. Per citarne alcune, le leggi che regolano lo spazio aereo e i confini di contea.

Questo prima della scoperta del Fertilio, un minerale particolare che permette lo sviluppo della vegetazione e si trova in gran parte nella contea Hopetin, nel continente Essenza, detta "zona verde".



Gli Speculatori

Scoperto il minerale, una serie di potenti chiamati Speculatori vorrebbero metterci le mani sopra, ma la natura ha pensato bene di proteggerlo e infatti i confini politici di Hopetin ricalcano i confini naturali di due catene montuose. Pur di arrivare a impadronirsi del Fertilio, gli Speculatori minacciano l'equilibrio ambientale e rischiano di distruggere il pianeta come è successo alla Terra.

La talpa

Per mettere in atto i loro sotterfugi, non sempre legali, gli Speculatori hanno uomini con varie cariche politiche, gestiscono imprese strategiche del nuovo pianeta, contano su molti seguaci e usano una rete di agenti occulti. Uno di questi agenti si ritroverà alle strette e deciderà di abbandonare il suo ruolo per aiutare chi vuole salvare Hiddin3.



Gli acrobati del cielo

Nel governo, all'interno degli enti per il controllo aereo e fra la gente comune ci sono persone che hanno a cuore le sorti del pianeta. Si uniranno per fronteggiare gli Speculatori e contrastare i loro attacchi.

La serie comincia in occasione dell'ennesimo attacco e questa volta c'è bisogno di un volo clandestino per sventare una contaminazione ambientale.

Qui entrano in gioco gli acrobati del cielo: i piloti della Keysmith Stunts.

Visibilità Zero

Le leggi stringenti impediscono voli non autorizzati e le acrobazie aeree da sole non bastano. Per poter aggirare i controlli e arrivare a destino, serve una tecnologia particolare che permette di volare in V-Zero. Una tecnica molto pericolosa che può tradursi in un disastro aereo.

La Visibilità Zero fa parte di un vecchio progetto militare e si ottiene con mezzi illeciti. Alex Keysmith, il proprietario della Keysmith Stunts, la conosce in quanto è un ex pilota militare e in un certo senso è costretto su una sedia a rotelle per l'uso di questa tecnica.

Quando il tempo stringe e bisogna decidere se rischiare la vita per salvare il pianeta, Bea si fa avanti.

Bea, figlia di Alex, è una pilota acrobatica esperta ma il volo che l'attende è pieno di insidie. Non solo per la tecnica V-Zero ma anche perché gli Speculatori sono in agguato.

[Scopri i libri della serie qui: https://www.renatomite.it/it/opere/sp/2/list](https://www.renatomite.it/it/opere/sp/2/list)